

DHTML

OBJECTIF

À la fin de cette formation, le participant sera en mesure de répartir la charge et l'utilisation des ressources, tel le déplacement du traitement sur le client et le déplacement de la mise en forme sur le client.



Il développera l'utilisation des pages Web dynamique afin de permettre un chargement « local » dans la page, de permettre la mise à jour d'une fraction d'un document, et d'interagir entre les éléments (images, formulaires) et un serveur.

CLIENTÈLE VISÉE

Programmeurs

PRÉALABLES

Connaissance de Windows, Mac Os ou autre.

DURÉE

2 jours (12 heures)

PLAN DE FORMATION

1. HTML pour la structuration

2. CSS pour la présentation

3. JavaScript pour traitement sur le client

- Historique
- Insertion dans un document
- Code convention
- Les types
- Tableaux
- Test des types

4. DOM comme méthode pour manipuler une structure XML

- Gestion d'événements
- Sélection d'événements
- Modifications avec DOM

5. AJAX pour les communications avec le serveur

- Fonctionnement
- Une première requête
- Des exemples

6. JSON pour JavaScript Object Notation

- L'objet String
- L'objet Window
- Objet à prototype

7. JQUERY comme Framework JavaScript

8. PHP pour la programmation sur le serveur