

3D STUDIO MAX Niveau avancé



OBJECTIFS

À la fin de cette formation, le participant sera en mesure de réaliser des animations simples. Ce logiciel est utilisé pour la réalisation d'univers et d'espaces scéniques.

CLIENTELE VISEE

Tous ceux qui désirent réaliser des animations

PREALABLE

Avoir des connaissances du logiciel ou avoir suivi la première partie.

PLAN DE FORMATION

1. Les éclairages

- Les lumières simples
- Illumination globale
- Gestion des lumières
- Les effets atmosphériques

2. Les caméras

- Les différents types de caméra
- Les différents formats de 3D
- **Mouvements** et déplacements d'une caméra

3. L'animation

- Les principes généraux
- La déformation animée des objets
- Les trajectoires
- Autres techniques

4. Les particules

- Les différents types de particules